

T.C.
Erzurum Teknik Üniversitesi
Edebiyat Fakültesi
“Sanal Sınırlı, Oyunu Canlı” Toplumsal Katkı Projesi
Psikoloji Bölümü
(18 Mayıs 2026, Yakutiye Güzelova İlkokulu)

Erzurum Teknik Üniversitesi Toplumsal Katkı ve Eşitlik Politikaları Koordinatörlüğü tarafından kabul edilen proje kapsamında ilkokul öğrencilerine yönelik bir farkındalık etkinliği gerçekleştirilmiştir. Günümüzde çocukların ekran ve dijital oyun kullanımının giderek artması ve bunun bilişsel, sosyal ve duygusal gelişim üzerindeki olası etkileri göz önünde bulundurularak tasarlanan proje, klinik psikologların rehberliğinde yürütülmüştür. Uzmanlar tarafından öğrencilere yaş grubuna uygun bir dille, ekran süresinin dengelenmesi, dijital oyun bağımlılığının belirtileri ve sağlıklı sınır koyma becerileri üzerine psikoeğitim verilmiştir.



Etkinlik, yalnızca bilgilendirici bir sunumla sınırlı kalmamış; çocukların öğrendiklerini içselleştirmesini sağlamak amacıyla eğitici ve eğlenceli aktivitelerle desteklenmiştir. Bu aktiviteler aracılığıyla öğrencilere, dijital dünya ile gerçek yaşam arasında denge kurmanın önemi somut örnekler üzerinden aktarılmış, ekran karşısında geçirilen zamanı bilinçli şekilde yönetebilme becerisi kazandırılmaya çalışılmıştır. Proje, “Sanal Sınırlı, Oyunu Canlı” başlığının işaret ettiği gibi, çocukların dijital ortamda sınır koyabilmeyi öğrenirken gerçek hayattaki oyun ve etkileşim biçimlerinin canlılığını korumasını teşvik etmeyi amaçlamıştır. Erzurum Teknik Üniversitesi'nin toplumsal katkı ve eşitlik politikaları çerçevesinde gerçekleştirilen bu proje, ilkokul

çağındaki çocuklarda sağlıklı dijital alışkanlıkların erken yaşta kazandırılmasına yönelik somut ve uygulanabilir bir model sunmaktadır.